



L'Echoppe – Liste de prix des cartes jeu (CJ)

| <i>Armures</i> | | | |
|-------------------------------|------------|--|------|
| CATÉGORIES | TYPES | DESCRIPTION | PRIX |
| - cuir, cuir lourd & gambison | • Bras | • Procure 1 point d'armure | 10 |
| | • Jambes | • Procure 1 point d'armure | 15 |
| | • Tête | • Procure 1 point d'armure | 20 |
| | • Torse | • Procure 1 point d'armure | 25 |
| - Mailles & Brigandines | • Bras | • Procure 2 points d'armure | 20 |
| | • Jambes | • Procure 2 points d'armure | 30 |
| | • Tête | • Procure 2 points d'armure | 40 |
| | • Torse | • Procure 2 points d'armure | 50 |
| - Plaques | • Bras | • Procure 3 points d'armure | 30 |
| | • Jambes | • Procure 3 points d'armure | 45 |
| | • Tête | • Procure 3 points d'armure | 60 |
| | • Torse | • Procure 3 points d'armure | 75 |
| - Boucliers | • Targe | • 12 pouces maximum | 25 |
| | • Bouclier | • 13 à 36 pouces maximum • Bloque les projectiles d'armes à feu | 50 |
| | • Pavois | • 37 à 60 pouces maximum • Bloque les projectiles d'armes à feu | 75 |

Armes Blanches

| TYPES | DESCRIPTION | PRIX |
|----------------------------------|---|-----------|
| - <i>-Dague</i> | <ul style="list-style-type: none"> • <i>Cause 1 blessure</i> | <i>5</i> |
| - <i>-Armes à une (1) main</i> | <ul style="list-style-type: none"> • <i>Épée, Masse, Marteau de Guerre & Fléau maniés à une main.</i> • <i>Cause 1 blessure</i> | <i>15</i> |
| - <i>-Armes à deux (2) mains</i> | <ul style="list-style-type: none"> • <i>Épée, Masse, Marteau de Guerre & Fléau maniés à deux (2) mains.</i> • <i>Cause 1 blessure</i> | <i>15</i> |
| - <i>-Lance</i> | <ul style="list-style-type: none"> • <i>Jusqu'à un maximum de 7 pieds / 2,10m</i> • <i>Cause 1 blessure</i> | <i>35</i> |
| - <i>-Hallebarde</i> | <ul style="list-style-type: none"> • <i>Jusqu'à un maximum de 6 pieds / 1,80m</i> • <i>Cause 1 blessure</i> | <i>35</i> |

Armes de Tir

| TYPES | DESCRIPTION | PRIX |
|-------------------------------|---|------------|
| - <i>-Arc</i> | <ul style="list-style-type: none"> • <i>Cause 1 blessure</i> | <i>40</i> |
| - <i>-Arbalète</i> | <ul style="list-style-type: none"> • <i>Cause 2 blessures</i> | <i>60</i> |
| - <i>-Pistolet</i> | <ul style="list-style-type: none"> • <i>Cause 2 blessures au torse</i> | <i>75</i> |
| - <i>-Arquebuse / Jezzail</i> | <ul style="list-style-type: none"> • <i>Cause 4 blessures</i> | <i>100</i> |

Potions

| TYPES | DESCRIPTION | PRIX |
|------------------------------|-------------|------|
| - <i>-Potion de guérison</i> | • ... | ? |
| - <i>-Potion d'acide</i> | • ... | ? |
| - <i>-Potion de poison</i> | • ... | ? |
| - <i>-Antidote</i> | • ... | ? |
| - <i>-Eau bénite</i> | • ... | ? |